

VEN, SEÑOR, Y CONVIERTENOS

Ven, Señor: no sonrías diciendo
que ya estás entre nosotros:
Son millones los que no te conocen.
¿Y para qué sirve el conocerte?
¿Para qué tu venida, si para los tuyos
la vida prosigue como si tal cosa?
Que tu mensaje se haga carne de nuestra carne,
sangre de nuestra sangre,
razón de ser de nuestra vida.
Que nos arranque de la tranquilidad
de la buena conciencia.
Que sea exigente, incómodo;
porque no es otro el precio a pagar
para que nos traiga la paz profunda,
la paz diferente: tu paz. Así sea.
Dom HELDER CAMARA



Evangelio de San Lucas 3, 3 – 9

Juan recorrió entonces toda la comarca del Jordán pregonando un bautismo, para que se arrepintieran y se les perdonaran los pecados, como está escrito en el libro de

Isaías:

“Una voz grita desde el desierto:
preparadle el camino al Señor;

allanad sus senderos;
que los valles se levanten,
que los montes y colinas se abajen;
que lo torcido se enderece,
lo escabroso se iguale.

Y todos verán la salvación de Dios”.

Iba un gran gentío a que los bautizara; y Juan les decía:

“¡Camada de víboras! ¿Quién os ha enseñado a vosotros a escapar del castigo inminente? Pues entonces dad el fruto que corresponde el arre-pentimiento y no empecéis a deciros que Abrahán es vuestro padre; porque os digo que de las piedras éstas es capaz de Dios de sacarle hijos a Abrahán. Además, el hacha está ya tocando la base de los árboles: y todo árbol que no dé buen fruto será cortado y echado al fuego”.



QUE ALGUIEN SE PONGA DE PIE

Que alguien se ponga de pie,
que alguien de la cara,
se necesita un luchador por la fe
un joven, que sea fiel a su causa.
La gente ya no quiere ver
cristianos de boca cerrada,
es preciso que volvamos a ser
profetas que no le teman a nada.
El mundo ha perdido muchos de sus valores
poco a poco hemos ido perdiendo la fe
es necesario que surjan antorchas que den
un nuevo rumbo al hombre y a su ser.
Hay que perder el miedo a luchar
y empezar desde cero a vivir
un mundo de paz que construiremos tu y yo
si los dos nos ponemos en pie